
Witajcie !

Na 1 kartce znaleźliście klucz- puste pola do uzupełnienia w trakcie tej zabawy.

Obejrzyjcie film – niech Basia Murmańska przypomni Wam najważniejsze fakty z okresu odzyskiwania niepodległości.

Poszukujcie kopert, rozwiązujcie zagadki bo w nich ukryte jest rozwiązanie zabawy i tajemny klucz, który pozwoli Wam osiągnąć wiedzę i zdobyć upragnioną nagrodę...a jaką przekonacie się sami !

Spójrzcie w klasie znajdziecie stojące sylwetki Ojców Niepodległości i album stworzony przez Instytut Pamięci Narodowej onich – to cenne wskazówki ! 😊

A teraz spójrzcie na biurko tam znajdziecie pierwsze koperty. Kolejne koperty są ukryte w całej klasie !:D

Poszukaj koperty z datą odzyskania przez Polskę Niepodległości, tam znajdziesz pierwsze zadanie.

KOPERTA 1

11.11.1918

To data Odzyskania Niepodległości – brawo !

A teraz dowiesz się jak nazywała się pewna organizacja, która między innymi przyczyniła się do odzyskania wolności przez Polskę po 123 latach zaborów. Organizacja ta powstała 27.08.1914 roku a jej chwala trwała przez cały okres Dwudziestolecia Międzywojennego.

Na stole znajdziesz album „Ojcowie Niepodległości” a w nim na czerwonym tle oś czasu. Poszukaj wspomnianej organizacji i wpisz jej nazwę w pola. Pola na czerwonym tle to litery numer 7 8 9 hasła klucz.

— — — — —

Napisz kto był ich twórcą ? Jego nazwisko wpisz poniżej. Na czerwonym tle znajdziesz 2 literę hasła – klucz.

— — — — —

A teraz mała matematyka... $123 - 120 =$

To numer kolejnej koperty. Rozejrzyj się po klasie w jej poszukiwaniu :D

KOPERTA NR 3.

Odnajdź w klasie sylwetki Ojców Niepodległości.

Znajdź i wpisz, który z nich żył w latach 1867 – 1935

Józef _ _ _ _ _

Dodaj teraz sumę cyfr daty urodzenia i odejmij od sumy cyfr daty śmierci.

Pole na czerwonym tle to przedostatnia litera hasła-klucz.

Teraz szukaj takiej cyfry wśród kopert.

KOPERTA NR 4.

Znajdź sylwetkę polityka, twórcy Ruchu Narodowo – Demokratycznego zwanego ENDENCJA i wpisz jego nazwisko

ROMAN _ _ _ _ _

Liczba liter z nazwiska da ci numer kolejnej koperty.

KOPERTA NR 7.

Znajdź wśród postaci znanego pianistę i wpisz jego nazwisko :

— — — — — — — — — —

Litera na czerwonym tle to 3 litera hasła – klucz.

Wpisz jego rok przybycia do Poznania 27.12 i znajdź kopertę z tą datą .

KOPERTA NR 1918.

Przybycie Ignacego Jana Paderewskiego to impuls do wybuchu

POWSTANIA _ _ _ _ _

Litery na czerwonym tle to 4 i 5 litera hasła – klucz.

Spójrz na materiały w teczce z datą 27.12.

TECZKA 27.12.

Odnajdź wśród różnych materiałów medal poświęcony dowódcą powstania wielkopolskiego wśród powstańczych ilustracji.

Podaj ich imiona i nazwiska:

1.

2.

A następnie suma cyfr daty jego powstania czyli roku _ _ _ _

Powie ci jakiego numeru koperty szukać .

KOPERTA NR 25.

Wśród Ojców Niepodległości znajdź polityka, który dowodził II i III Powstaniem Śląskim

Wojciech _ _ _ _ _

Litera na czerwonym polu to 1 litera hasła –
klucz.

Znajdź na osi czasu rok II POWSTANIA
ŚLĄSKIEGO i koperty z tą datą szukaj.

KOPERTA NR 1920.

Brawo ostatnia koperta !!!

Rozwiązanie coraz bliżej!

A teraz zagadka:

JEDEN Z SYMBOLI NARODOWYCH, KTÓREGO NIE ZAŚPIEWAMY NA APELU

I NIE UJRZYMY W KLASIE

ZA TO DUMNIE BIAŁO – CZERWONA PRZED SZKOŁĄ POWIEWA....

— — — — —

Litera na czerwonym polu to ostatnia litera hasła – klucz.

Odnajdź teraz skrzynkę podpisaną hasłem w niej znajdziesz klucz do wyjścia i medal BOHATERA
NIEPODLEGŁEJ:D

INSTRUKCJA GRY ESCAPE ROOM – POKÓJ ZAGADEK BOHATERÓW NIEPODLEGŁEJ:

Potrzebne materiały:

1. KOPERTY
2. CZYSTE KARTKI, DŁUGOPISY
3. MATERIAŁY NA TEMAT OJCÓW NIEPODLEGŁOŚCI – DOSTĘPNE W FORMIE ALBUMU OJCOWIE NIEPODLEGŁOŚCI WYDANEGO W 2018 ROKU PRZEZ IPN LUB NA STRONIE INTERNETOWEJ IPN : <https://ipn.gov.pl/pl/edukacja-1/wystawy/43988,Ojcowie-Niepodleglosci.html>
4. MATERIAŁY WŁASNE UCZNIÓW UMIESZCZONE W TECZCE Z INFORMACJAMI NA TEMAT POWSTANIA WIELKOPOLSKIEGO – W TYM WYCINKI Z GAZET, MATERIAŁY Z INTERNETU.
5. 3 SKRZYNKI.

Czas trwania gry:

35 minut.

Zasady:

W grze biorą udział 2 zespoły maksymalnie do 6 osób w zespole. Każde zadanie wykonywane jest po kolei. Nad całością wykonywania zadań czuwają przewodnicy w Pokoju Zagadek – to oni stoją na straży zasad i wprowadzają do gry jej uczestników.

Autorzy gry:

K.Grocholski, T.Krzaczkowski, M.Nowicki, A.Majchrzycka, A.Poch, W.Telega, D.Bartkowiak,
P.Ritter pod opieką nauczyciela : K.Masłowska