

SETNA ROCZNICA
ODZYSKANIA NIEPODLEGŁOŚCI



ZAPROSZENIE

DO UDZIAŁU W GRZE MIEJSKIEJ
„KAMIENIE MIŁOWE - ŚLADAMI NIEPODLEGŁOŚCI CHEŁMA”

Gra miejska „*Kamienie milowe-śladami niepodległości Chełma*” służy propagowaniu wiedzy historycznej o mieście rodzinnym i najbliższej okolicy poprzez poznanie postaci i wydarzeń historycznych, które miały fundamentalny wpływ na odzyskanie przez Polskę niepodległości oraz kształtowanie jej niezależnego bytu. Jest to również zapoznanie z nową formą aktywności ruchowej rozwijającą umiejętność współdziałania w zespole i poczucia więzi rówieśniczej.

ORGANIZATOR: Stowarzyszenie Kulturalno-Oświatowo-Sportowe „Aktywna 8” w Chełmie

WSPÓLPRACA:

Szkoła Podstawowa nr 8 w Chełmie
Chełmskie Podziemia Kredowe Chełm, ul. Lubelska 55A
Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Chełmie

TERMIN ZAWODÓW:

8 maja 2018 r. godz. 9:00

MIEJSCE ZAWODÓW:

Chełmskie Podziemia Kredowe ul. Lubelska 55A
Ulice miasta w obrębie tzw. Starówki

UCZESTNICY:

W zawodach biorą udział reprezentacje szkół podstawowych składające się z 6-osobowych drużyn uczniów klas szóstych lub młodszych oraz nauczyciela opiekuna.

STRÓJ UCZESTNIKA:

W podziemiach panuje stała temperatura około 9 stopni, uczestnicy powinni posiadać obuwie na twardych spodach, ciepłe ubranie stosowne do panującej temperatury oraz latarkę.
Druga trasa przebiega ulicami Starego Miasta.

PRZEPISY: Gra składa się z dwóch części:

Część I - Marsz na orientację w Chełmskich Podziemiach Kredowych (obowiązuje limit czasu)
Drużyny startują w odstępach 5-minutowych. Otrzymują plan podziemi z zaznaczonymi punktami kontrolnymi. Zadaniem drużyny jest naniesienie na kartę startową numeru kodu punktu kontrolnego i udzielenie pisemnej odpowiedzi na pytanie. Zespoły na swojej trasie spotkają Ducha Bielucha, który zada dodatkowe pytanie dotyczące znajomości podziemi.

Część II - ulice Starego Miasta (obowiązuje limit czasu)
Po wyjściu z podziemi drużyna otrzymuje plan miasta z naniesioną trasą marszu, po dojściu do punktu kontrolnego drużyna udziela pisemnej odpowiedzi na pytanie znajdujące się na karcie startowej.

Zwycięża drużyna, która zdobędzie największą liczbę punktów. Obowiązują limity czasowe, po przekroczeniu których drużyna otrzymuje punkty karne.

PROGRAM ZAWODÓW:

- 8:45** zbiórka drużyn na dziedzińcu Muzeum Chełmskiego przy ul. Podwalnej, odprawa organizacyjna, losowanie kolejności startu
- 9:00** uroczyste otwarcie zawodów
- 9:15** start pierwszej drużyny – Podziemia Chełmskie
- 12:30** uroczyste zakończenie zawodów

NAGRODY:

każda drużyna otrzyma puchar, pamiątkowy dyplom, każdy uczestnik - upominek

ZGŁOSZENIA:

potwierdzenie udziału **do 7 maja 2018 r. (do godziny 12:00)**

Szkoła Podstawowa nr 8 w Chełmie, ul. Połaniecka 10, tel. 82 563 73 11 lub 601-485-384
(Piotr Turewicz)